DEKLARIRANJE TEMPLATE-A ZA TOČNO DOLOČEN PODATKOVNI TIP

#include <iostream>

using namespace std;

//osnovni template

template <class T>

class Razred

{

T x;

public:

Razred (T a);

T vrni () {return x;}

};

template <class T>

Razred<T>::Razred(T a)

{x=a;}

//template za razred, ki vsebuje samo element tipa char

template <> //**PAZI!! Prazni <>**

class Razred <char> //obvezno dodati podatkovni tip

{

char x;

public:

Razred (char a) {x=a;}

char pretvorba ()

{

if (x>='a' && x<='z')

x+='A'-'a';

return x;

}

};

int main () {

Razred <int> celo(7);

Razred <char> znak('j');

cout << celo.vrni() << endl;

cout << znak.pretvorba() << endl;

return 0;

}